

Currículo 3: Entrada em Agosto

Sistemas de Informação

| Período | T | Disciplinas | CH | Prática Presencial |
|---------|---|------------------------------|----|--------------------|
| 1° | 1 | CONSTRUÇÃO DE PENSAMENTO | 66 | |
| | 1 | ESTATÍSTICA | 66 | |
| | 1 | ANALISE ECONÔMICA DE MERCADO | 44 | |
| | 2 | MODELAGEM DE NOVOS NEGÓCIOS | 66 | |
| | 2 | ELETIVA I | 44 | |
| | 2 | BASES DE PROGRAMAÇÃO | 44 | |
| | 2 | PROJETO DE EXTENSÃO I | 70 | |

| | | | | |
|----|---|---|-----|-----|
| 2° | 1 | MODELAGEM PARA CONSTRUÇÃO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO | 132 | Sim |
| | 1 | ALGORITMOS E LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO | 88 | Sim |
| | 1 | GESTÃO DA INDÚSTRIA 4.0 | 66 | |
| | 2 | APLICAÇÕES NA INTERNET | 88 | |
| | 2 | PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS | 44 | Sim |
| | 2 | ESTRUTURAS DE DADOS | 88 | Sim |

| | | | | |
|----|---|--|----|-----|
| 3° | 1 | ANÁLISE DE NEGÓCIOS COM USO DE BIG DATA | 44 | |
| | 1 | MODELAGEM E SIMULAÇÃO MATEMÁTICA | 44 | |
| | 1 | TRABALHO COOPERATIVO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO | 66 | |
| | 2 | PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO | 44 | |
| | 2 | PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS | 88 | Sim |
| | 2 | ARQUITETURA, ORGANIZAÇÃO E FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS | 88 | |
| | 2 | PROJETO DE EXTENSÃO 2 | 80 | |

| | | | | |
|----|---|---|----|-----|
| 4° | 1 | GRAFOS APLICADOS À COMPUTAÇÃO | 44 | |
| | 1 | TÓPICOS I | 44 | |
| | 1 | REDES E LABORATÓRIO DE REDES DE COMPUTADORES | 88 | Sim |
| | 2 | MODELAGEM E IMPLEMENTAÇÃO DE BANCO DE DADOS COM SQL | 88 | Sim |
| | 2 | DESENVOLVIMENTO MOBILE PARA INOVAÇÕES CORPORATIVAS | 88 | Sim |
| | 2 | LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE | 88 | Sim |

| | | | | |
|----|---|--|----|-----|
| 5° | 1 | SOCIEDADE, CULTURA E CONTEMPORANEIDADE | 66 | |
| | 1 | ENGENHARIA DE SOFTWARE | 44 | |
| | 1 | PRÁTICAS EMPREENDEDORAS | 66 | |
| | 2 | SISTEMAS EMBARCADOS | 44 | |
| | 2 | PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS COM APLICAÇÕES WEB | 88 | Sim |
| | 2 | ELETIVA II | 44 | |
| | 2 | PROJETO DE EXTENSÃO 3 | 90 | |

| | | | | |
|----|---|--------------------------------------|----|--|
| 6° | 1 | PRÁTICAS PARA GOVERNANÇA DE TI | 66 | |
| | 1 | SEGURANÇA DE SISTEMAS E CRIPTOGRAFIA | 44 | |
| | 2 | CÁLCULO NUMÉRICO | 66 | |
| | 2 | TÓPICOS II | 44 | |

| | | | | |
|----|---|---|----|-----|
| 7° | 1 | COMPUTAÇÃO COLABORATIVA E DISTRIBUÍDA | 44 | |
| | 1 | CONCEPÇÃO DO PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE | 66 | |
| | 2 | ERGONOMIA E ENGENHARIA DO TRABALHO | 66 | |
| | 2 | IMPLEMENTAÇÃO DO PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE | 88 | Sim |
| | 2 | PROJETO DE EXTENSÃO 4 | 70 | |

8°

| | | | |
|---|--|----|--|
| 1 | CIÊNCIA DE DADOS E INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL | 66 | |
| 1 | SISTEMAS COMPUTACIONAIS E APLICAÇÕES | 44 | |
| 1 | DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA WEB | 66 | |
| 2 | LEITURA E PRODUÇÃO ACADÊMICA | 66 | |
| 2 | LABORATÓRIO DE GESTÃO DE NEGÓCIOS | 44 | |
| 2 | INTERFACES DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS | 44 | |