

### Currículo 3: Entrada em Agosto

#### Engenharia de Computação

Período	T	Disciplinas	CH	Prática Presencial
<b>1°</b>	1	CONSTRUÇÃO DE PENSAMENTO	66	
	1	ANÁLISE ESPACIAL	44	
	1	ENGENHARIA: DA IDÉIA À CONCEPÇÃO	66	
	2	MODELAGEM DE NOVOS NEGÓCIOS	66	
	2	CÁLCULO DE UMA VARIÁVEL	44	
	2	BASES DE PROGRAMAÇÃO	44	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 1	70	

<b>2°</b>	1	ALGORITMOS E LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO	88	Sim
	1	CÁLCULO DE VÁRIAS VARIÁVEIS	44	
	1	FENÔMENOS MECÂNICOS	88	
	2	MÉTODOS MATEMÁTICOS	44	
	2	ELETRICIDADE, PROPAGAÇÕES ONDULATÓRIAS E MAGNÉTICAS	88	
	2	ESTRUTURAS DE DADOS	88	Sim

<b>3°</b>	1	FENÔMENOS DOS TRANSPORTES	88	
	1	MODELAGEM E SIMULAÇÃO MATEMÁTICA	44	
	1	ANÁLISE ORIENTADA A OBJETOS	44	Sim
	2	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	88	Sim
	2	ARQUITETURA, ORGANIZAÇÃO E FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS	88	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 2	70	

4°	1	GRAFOS APLICADOS À COMPUTAÇÃO	44	
	1	SISTEMAS DIGITAIS	66	
	1	REDES E LABORATÓRIO DE REDES DE COMPUTADORES	88	Sim
	2	MODELAGEM E IMPLEMENTAÇÃO DE BANCO DE DADOS COM SQL	88	Sim
	2	LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	88	Sim
	2	PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA	88	Sim

5°	1	SISTEMAS ELÉTRICOS PARA COMPUTAÇÃO	66	
	1	ENGENHARIA DE SOFTWARE	44	
	1	PRÁTICAS EMPREENDEDORAS	66	
	2	SISTEMAS EMBARCADOS	44	
	2	COMPILADORES	44	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 3	90	

6°	1	SEGURANÇA DE SISTEMAS E CRIPTOGRAFIA	44	
	1	MICROPROCESSADORES E MICROCONTROLADORES	44	
	1	PROGRAMAÇÃO E PLATAFORMAS DE ALTO DESEMPENHO	44	Sim
	2	SISTEMAS ELETRÔNICOS ANALÓGICOS E ELETROELETRÔNICA	44	Sim
	2	TÓPICOS	44	

7°	1	SOCIEDADE, CULTURA E CONTEMPORANEIDADE	66	
	1	ELETIVA I	44	
	1	ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO	182	
	2	ERGONOMIA E ENGENHARIA DO TRABALHO	66	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 4	80	
	2	ELETIVA II	44	

8°

1	CIÊNCIA DE DADOS E INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	66	
1	CRIATIVIDADE, INOVAÇÃO E EXPERIÊNCIA	44	
1	MODELAGEM E REPRESENTAÇÃO DO ESPAÇO	66	
2	LEITURA E PRODUÇÃO ACADÊMICA	66	
2	PROJETO INTEGRADOR EM AVALIAÇÃO DE PROBLEMAS DE ENGENHARIA	44	
2	INTERFACES DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS	44	