

Currículo 4: Entrada em Outubro

Ciência da Computação

Período	T	Disciplinas	CH	Prática Presencial
1°	1	MODELAGEM DE NOVOS NEGÓCIOS	66	
	1	CÁLCULO DE UMA VARIÁVEL	44	
	1	BASES DE PROGRAMAÇÃO	44	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 1	70	
	2	ALGORITMOS E LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO	88	Sim
	2	CÁLCULO DE VÁRIAS VARIÁVEIS	44	
	2	GESTÃO DA INDÚSTRIA 4.0	66	

2°	1	MÉTODOS MATEMÁTICOS	44	
	1	PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS	44	Sim
	1	ESTRUTURAS DE DADOS	88	Sim
	2	ANÁLISE DE NEGÓCIOS COM USO DE BIG DATA	44	
	2	MODELAGEM E SIMULAÇÃO MATEMÁTICA	44	
	2	ANÁLISE ORIENTADA A OBJETOS	44	Sim

3°	1	PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO	44	
	1	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	88	Sim
	1	ARQUITETURA, ORGANIZAÇÃO E FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS	88	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 2	70	
	2	GRAFOS APLICADOS À COMPUTAÇÃO	44	
	2	SISTEMAS DIGITAIS	66	
	2	REDES E LABORATÓRIO DE REDES DE COMPUTADORES	88	Sim

4°	1	MODELAGEM E IMPLEMENTAÇÃO DE BANCO DE DADOS COM SQL	88	Sim
	1	DESENVOLVIMENTO MOBILE PARA INOVAÇÕES CORPORATIVAS	88	Sim
	1	LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	88	Sim
	2	SOCIEDADE, CULTURA E CONTEMPORANEIDADE	66	
	2	ENGENHARIA DE SOFTWARE	44	
	2	PRÁTICAS EMPREENDEDORAS	66	

5°	1	SISTEMAS EMBARCADOS	44	
	1	COMPILADORES	44	
	1	LEGISLAÇÃO E DIREITO AMBIENTAL	66	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 3	90	
	2	PRÁTICAS PARA GOVERNANÇA DE TI	66	
	2	SEGURANÇA DE SISTEMAS E CRIPTOGRAFIA	44	
	2	MICROPROCESSADORES E MICROCONTROLADORES	44	

6°	1	PROGRAMAÇÃO E PLATAFORMAS DE ALTO DESEMPENHO	44	Sim
	1	CÁLCULO NUMÉRICO	66	
	1	MODELAGEM COMPUTACIONAL	88	
	1	ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO	182	
	2	COMPUTAÇÃO GRÁFICA E PROCESSAMENTO DE IMAGENS	88	
	2	ELETIVA I	44	
	2	ANÁLISE E OTIMIZAÇÃO DE SISTEMAS	44	

	1	CIÊNCIA DE DADOS E INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	66	
	1	SISTEMAS COMPUTACIONAIS E APLICAÇÕES	44	
	1	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA WEB	66	

7°	2	ELETIVA II	44	
	2	ERGONOMIA E ENGENHARIA DO TRABALHO	66	
	2	PROJETO FINAL DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	44	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 4	90	

8°	1	LEITURA E PRODUÇÃO ACADÊMICA	66	
	1	LABORATÓRIO DE GESTÃO DE NEGÓCIOS	44	
	1	INTERFACES DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS	44	
	2	CONSTRUÇÃO DE PENSAMENTO	66	
	2	ESTATÍSTICA	66	
	2	LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS	44	