

Currículo 3: Entrada em Agosto

Ciência da Computação

Período	T	Disciplinas	CH	Prática Presencial
1°	1	CONSTRUÇÃO DE PENSAMENTO	66	
	1	ESTATÍSTICA	66	
	1	LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS	44	
	2	MODELAGEM DE NOVOS NEGÓCIOS	66	
	2	CÁLCULO DE UMA VARIÁVEL	44	
	2	BASES DE PROGRAMAÇÃO	44	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 1	70	

2°	1	ALGORITMOS E LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO	88	Sim
	1	CÁLCULO DE VÁRIAS VARIÁVEIS	44	
	1	GESTÃO DA INDÚSTRIA 4.0	66	
	2	MÉTODOS MATEMÁTICOS	44	
	2	PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS	44	Sim
	2	ESTRUTURAS DE DADOS	88	Sim

3°	1	ANÁLISE DE NEGÓCIOS COM USO DE BIG DATA	44	
	1	MODELAGEM E SIMULAÇÃO MATEMÁTICA	44	
	1	ANÁLISE ORIENTADA A OBJETOS	44	Sim
	2	PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO	44	
	2	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	88	Sim
	2	ARQUITETURA, ORGANIZAÇÃO E FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS	88	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 2	70	

4º	1	GRAFOS APLICADOS À COMPUTAÇÃO	44	
	1	SISTEMAS DIGITAIS	66	
	1	REDES E LABORATÓRIO DE REDES DE COMPUTADORES	88	Sim
	2	MODELAGEM E IMPLEMENTAÇÃO DE BANCO DE DADOS COM SQL	88	Sim
	2	DESENVOLVIMENTO MOBILE PARA INOVAÇÕES CORPORATIVAS	88	Sim
	2	LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	88	Sim

5º	1	SOCIEDADE, CULTURA E CONTEMPORANEIDADE	66	
	1	ENGENHARIA DE SOFTWARE	44	
	1	PRÁTICAS EMPREENDEDORAS	66	
	2	SISTEMAS EMBARCADOS	44	
	2	COMPILEADORES	44	
	2	LEGISLAÇÃO E DIREITO AMBIENTAL	66	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 3	90	

6º	1	PRÁTICAS PARA GOVERNANÇA DE TI	66	
	1	SEGURANÇA DE SISTEMAS E CRIPTOGRAFIA	44	
	1	MICROPROCESSADORES E MICROCONTROLADORES	44	
	2	PROGRAMAÇÃO E PLATAFORMAS DE ALTO DESEMPENHO	44	Sim
	2	CÁLCULO NUMÉRICO	66	
	2	MODELAGEM COMPUTACIONAL	88	
	2	ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO	182	

	1	COMPUTAÇÃO GRÁFICA E PROCESSAMENTO DE IMAGENS	88	
	1	ELETIVA I	44	
	1	ANÁLISE E OTIMIZAÇÃO DE SISTEMAS	44	

7º	2	ELETIVA II	44	
	2	ERGONOMIA E ENGENHARIA DO TRABALHO	66	
	2	PROJETO FINAL DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	44	
	2	PROJETO DE EXTENSÃO 4	90	

8º	1	CIÊNCIA DE DADOS E INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	66	
	1	SISTEMAS COMPUTACIONAIS E APLICAÇÕES	44	
	1	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA WEB	66	
	2	LEITURA E PRODUÇÃO ACADÊMICA	66	
	2	LABORATÓRIO DE GESTÃO DE NEGÓCIOS	44	
	2	INTERFACES DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS	44	