

Sistemas de Informação

Disciplinas

TECNOLOGIA EMERGENTE E PROTAGONISMO
SISTEMAS COMPUTACIONAIS E APLICAÇÕES
DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA WEB
LEITURA E PRODUÇÃO ACADÊMICA
LABORATÓRIO DE GESTÃO DE NEGÓCIOS
INTERFACES DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS
CONSTRUÇÃO DO PENSAMENTO
ESTATÍSTICA PARA COMPUTAÇÃO
ANÁLISE ECONÔMICA E MERCADO
MODELAGEM DE NOVOS NEGÓCIOS
PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO
BASES DE PROGRAMAÇÃO
PROJETO DE EXTENSÃO 1
MODELAGEM PARA CONSTRUÇÃO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
ALGORITMOS E LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO
GESTÃO DA INDÚSTRIA 4.0
APLICAÇÕES NA INTERNET
PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS
ESTRUTURAS DE DADOS
PROJETO DE EXTENSÃO 2
ANÁLISE DE NEGÓCIOS COM USO DE BIG DATA
MODELAGEM E SIMULAÇÃO MATEMÁTICA
TRABALHO COOPERATIVO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS
ARQUITETURA, ORGANIZAÇÃO E FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS
PROJETO DE EXTENSÃO 3
GRAFOS APLICADOS À COMPUTAÇÃO
TÓPICOS I
PROJETO E IMPLEMENTAÇÃO DE REDES DE COMPUTADORES
MODELAGEM E IMPLEMENTAÇÃO DE BANCO DE DADOS COM SQL
DESENVOLVIMENTO MOBILE PARA INOVAÇÕES CORPORATIVAS
LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
PROJETO DE EXTENSÃO 4

Sistemas de Informação

Disciplinas

SOCIEDADE, CULTURA E CONTEMPORANEIDADE
ENGENHARIA DE SOFTWARE
PRÁTICAS EMPREENDEDORAS
SISTEMAS EMBARCADOS
PRÁTICAS PARA GOVERNANÇA DE TI
PROJETO DE EXTENSÃO 5
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS COM APLICAÇÕES WEB
SEGURANÇA DE SISTEMAS E CRIPTOGRAFIA
CÁLCULO NUMÉRICO
ELETIVAS I
ELETIVAS II
PROJETO DE EXTENSÃO 6
COMPUTAÇÃO COLABORATIVA E DISTRIBUÍDA
CONCEPÇÃO DO PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
ANÁLISE E OTIMIZAÇÃO DE SISTEMAS
ERGONOMIA E ENGENHARIA DO TRABALHO
IMPLEMENTAÇÃO DO PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
PROJETO DE EXTENSÃO 7