

Currículo 3: Entrada em Agosto

CST em Gestão de Tecnologia da Informação

Período	Disciplinas	CH
1°	TECNOLOGIA EMERGENTE E PROTAGONISMO	66
	DESENVOLVIMENTO EM FRONTEND BASEADO EM COMPONENTES	66
	MODELAGEM DE BANCO DE DADOS	66
	ATIVIDADE DE EXTENSÃO I	20
	PROGRAMAÇÃO MODULAR	66
	MODELAGEM DE SISTEMAS	66
2°	GESTÃO DA QUALIDADE DE SOFTWARE	66
	GESTÃO DE MUDANÇAS	66
	ORGANIZAÇÃO E ARQUITETURA DE COMPUTADORES	66
	DESIGN THINKING	66
	ATIVIDADE DE EXTENSÃO II - GTI	60
	Sociedade, cultura e contemporaneidade	66
3°	BUSINESS INTELLIGENCE	66
	INOVAÇÃO, LEGISLAÇÃO E PROPRIEDADE INTELECTUAL	66
	GESTÃO DE EQUIPES E FORNECEDORES	66
	MODELO DE GESTÃO ORGANIZACIONAL	66
	ATIVIDADE DE EXTENSÃO III - GTI	60
	TECNOLOGIAS DISRUPTIVAS	66
4°	EMPREENDEDORISMO	66
	ELETIVA	66
	GERENCIAMENTO DE PROJETOS	66
	GOVERNANÇA DE TI	66
	GESTÃO EMPRESARIAL E DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL	66
	ATIVIDADE DE EXTENSÃO IV -GTI	70
	SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS	66
5°	CONSTRUÇÃO DO PENSAMENTO	66
	Modelagem de novos negócios	66
	ALGORITMOS ESTRUTURADOS	66
	TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO	66
	LEITURA E PRODUÇÃO ACADÊMICA	66
	DESENVOLVIMENTO DINAMICO	66
	DESENVOLVIMENTO EM FRONTEND BASEADO EM DESIGN	66

6°		
7°		
8°		
9°		
10°		