

Currículo 1: Entrada em Fevereiro

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Período	T	Disciplinas	CH
1°		INTERFACES DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS	66
		SISTEMAS COMPUTACIONAIS E APLICAÇÕES	66
		LABORATÓRIO DE GESTÃO DE NEGÓCIOS	66
		LEITURA E PRODUÇÃO ACADÊMICA	66
		DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA WEB	66
2°		BASES DE PROGRAMAÇÃO	66
		LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS	66
		PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO	66
		ESTATÍSTICA PARA COMPUTAÇÃO	66
		CÁLCULO DE UMA VARIÁVEL	66
		PROJETO DE EXTENSÃO I - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	20
3°		MÉTODOS MATEMÁTICOS	66
		PROJETO DE EXTENSÃO II - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	80
		CÁLCULO DE VÁRIAS VARIÁVEIS	66
		PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS	66
		ALGORITMOS E LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO	66
		ESTRUTURAS DE DADOS	66
4°		MODELAGEM E SIMULAÇÃO MATEMÁTICA	66
		PROJETO DE EXTENSÃO III - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	80
		PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS ESPECIALISTAS	66
		ARQUITETURA, ORGANIZAÇÃO E FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS	66
		ANÁLISE E PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	66
		ANÁLISE DE NEGÓCIOS COM USO DE BIG DATA	66
5°		GRAFOS APLICADOS À COMPUTAÇÃO	66
		MODELAGEM E IMPLEMENTAÇÃO DE BANCO DE DADOS COM SQL	66
		PROJETO DE EXTENSÃO IV - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	80
		PROJETO E IMPLEMENTAÇÃO DE REDES DE COMPUTADORES	66
		DESENVOLVIMENTO MOBILE PARA INOVAÇÕES CORPORATIVAS	66
		LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	66
		SISTEMAS DIGITAIS	66

6°	PROJETO DE EXTENSÃO V - CIÉNCIA DA COMPUTAÇÃO	80
	ENGENHARIA DE SOFTWARE	66
	SISTEMAS EMBARCADOS	66
	SOCIEDADE, CULTURA E CONTEMPORANEIDADE	66
	COMPILADORES	66
	PRÁTICAS PARA GOVERNANÇA DE TI	66
7°	MODELAGEM COMPUTACIONAL	66
	ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM CIÉNCIAS DA COMPUTAÇÃO	160
	CÁLCULO NUMÉRICO	66
	LEGISLAÇÃO E DIREITO AMBIENTAL	66
	MICROPROCESSADORES E MICROCONTROLADORES	66
	PROGRAMAÇÃO E PLATAFORMAS DE ALTO DESEMPENHO	66
	SEGURANÇA DE SISTEMAS E CRIPTOGRAFIA	66
8°	ELETIVA I	66
	COMPUTAÇÃO GRÁFICA E PROCESSAMENTO DE IMAGENS	66
	PROJETO FINAL DE CIÉNCIA DA COMPUTAÇÃO	66
	ERGONOMIA E ENGENHARIA DO TRABALHO	66
	ANÁLISE E OTIMIZAÇÃO DE SISTEMAS	66