



Ciência da Computação

Disciplinas

TECNOLOGIA EMERGENTE E PROTAGONISMO
SISTEMAS COMPUTACIONAIS E APLICAÇÕES
DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA WEB
LEITURA E PRODUÇÃO ACADÊMICA
LABORATÓRIO DE GESTÃO DE NEGÓCIOS
INTERFACES DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS
CONSTRUÇÃO DO PENSAMENTO
ESTATÍSTICA PARA COMPUTAÇÃO
LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS
MODELAGEM DE NOVOS NEGÓCIOS
CÁLCULO DE UMA VARIÁVEL
BASES DE PROGRAMAÇÃO
PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO
PROJETO DE EXTENSÃO 1
ALGORITMOS E LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO
CÁLCULO DE VÁRIAS VARIÁVEIS
GESTÃO DA INDÚSTRIA 4.0
MÉTODOS MATEMÁTICOS
PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS
ESTRUTURAS DE DADOS
PROJETO DE EXTENSÃO 2
ANÁLISE DE NEGÓCIOS COM USO DE BIG DATA
MODELAGEM E SIMULAÇÃO MATEMÁTICA
ANÁLISE ORIENTADA A OBJETOS
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS
ARQUITETURA, ORGANIZAÇÃO E FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES E SISTEMAS OPERACIONAIS
PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS ESPECIALISTAS
PROJETO DE EXTENSÃO 3
GRAFOS APLICADOS À COMPUTAÇÃO
SISTEMAS DIGITAIS
PROJETO E IMPLEMENTAÇÃO DE REDES DE COMPUTADORES
MODELAGEM E IMPLEMENTAÇÃO DE BANCO DE DADOS COM SQL
DESENVOLVIMENTO MOBILE PARA INOVAÇÕES CORPORATIVAS
LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
PROJETO DE EXTENSÃO 4

Ciência da Computação

Disciplinas

SOCIEDADE, CULTURA E CONTEMPORANEIDADE
ENGENHARIA DE SOFTWARE
PRÁTICAS EMPREENDEDORAS
SISTEMAS EMBARCADOS
COMPILADORES
PRÁTICAS PARA GOVERNANÇA DE TI
PROJETO DE EXTENSÃO 5
LEGISLAÇÃO E DIREITO AMBIENTAL
SEGURANÇA DE SISTEMAS E CRIPTOGRAFIA
MICROPROCESSADORES E MICROCONTROLADORES
PROGRAMAÇÃO E PLATAFORMAS DE ALTO DESEMPENHO
CÁLCULO NUMÉRICO
MODELAGEM COMPUTACIONAL
ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO
PROJETO DE EXTENSÃO 6
COMPUTAÇÃO GRÁFICA E PROCESSAMENTO DE IMAGENS
ELETIVA I
ANÁLISE E OTIMIZAÇÃO DE SISTEMAS
ELETIVA II
ERGONOMIA E ENGENHARIA DO TRABALHO
PROJETO FINAL DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
PROJETO DE EXTENSÃO 7